

UHRZEIT	AUDIMAX	S.002	S.003
10:00	<b>Eröffnung</b>		
10:15	Wirtschaftsminister <i>Tarek Al-Wazir</i>		
10:30	<b>Incompetence sells!</b>		
10:45	<i>Peter Post, Scholz &amp; Volkmer</i>		
11:00	<b>Design geht auf die Barrikaden</b>		
11:15	<i>Lilli Hollein, Vienna Design Week</i>		
11:30	<b>Architecture is a tool to improve lives</b> <i>Anna Heringer, Anna Heringer Architecture</i>	<b>Europa Townhall Meeting</b> mit Wirtschaftsminister <i>Tarek Al-Wazir</i>	
11:45			
12:00			
12:15	<b>Mittagspause</b>		
12:30	2 Speaker Corners		
12:45	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Corner 1: Gestaltung als Grundlage von Gebrauchstauglichkeit - der World Usability Day Frankfurt</b> <i>Jochen Denzinger, Iconstorm &amp; David Gilbert, DB Systel</i></li> <li><b>Kundenbeziehungen - vom One-Night-Stand bis zur Ehe</b> <i>Benjamin Bartels &amp; Moritz Gemmerich, New Office</i></li> </ul>		
13:00	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Corner 2: Webserienland Hessen</b> <i>Csongor Dobrotka, Die Seriale / Dobago Film</i></li> <li><b>Schonmal durch einen Film spaziert?</b> <i>Nadine Tannreuther &amp; Yasar Honneth, Initiative Gutleutviertel</i></li> </ul>		
13:15	<b>European Manifesto</b>	<b>Kommunikative Räume der Zukunft</b>	<b>Usability Testessen</b>
13:30	<i>Holger Volland, Frankfurter Buchmesse / THE ARTS+</i>	<i>Prof. Sebastian Oschatz, MESO Digital Interiors</i>	<i>Annegret Zimmermann, quäntchen + glück</i>
13:45	<b>Kreativ in Europa?! Das EU Kulturförderprogramm</b>	<b>Phänomen Esport</b>	<b>Danke, Johannes!</b>
14:00	<i>Sophia Hodge, Creative Europe Desk</i>	<i>Jan Köhler, University Esports Frankfurt / Gamearea-Hessen</i>	<i>Marcus Bonszkowski &amp; Tanja Huckenbeck, höchst*schön</i>
14:15	<b>Was kann die EU für Kreative tun?</b>	<b>Serious Games</b>	<b>Creative Entrepreneurship RLP</b>
14:30	<ul style="list-style-type: none"> <li><i>Prof. Dr. Gesa Birnkraut, Hochschule Osnabrück</i></li> <li><i>Bernd Fesl, ECB Network</i></li> <li><i>Elisabeth Noever-Ginthör, Wirtschaftsagentur Wien</i></li> <li><i>John Kampfner, Creative Industries Federation UK</i></li> </ul>	<i>Dr. Stefan Göbel, TU Darmstadt</i>	<i>Prof. Dr. Elmar D. Konrad, Hochschule Mainz</i>
14:45		<b>Design with Code - Programmierung als kreatives Werkzeug</b>	<b>Innovation durch Design</b>
15:00		<i>David Brüll, NODE Forum for Digital Arts</i>	<i>Felix Guder, Iconstorm</i>
15:15	<b>Stitching Europe</b>		<b>Wo ist das Geld?</b>
15:30	<i>Stefan Weil, Atelier Markgraph</i>		<ul style="list-style-type: none"> <li><i>Musik: Götz Schneider-Rothhaar, SKW Schwarz Rechtsanwälte</i></li> <li><i>Games: Christian Hoppenstedt, Hoppenstedt Rechtsanwälte</i></li> <li><i>Film: Guido Hettinger, Brehm &amp; v. Moers Rechtsanwälte</i></li> </ul>
15:45	<b>Beauty</b>	<b>Künstliche Intelligenz in der Kommunikation</b>	
16:00	<i>Matthias Wagner K, Museum Angewandte Kunst</i>	<i>Gabriele Horcher, Vortragsrednerin</i>	
16:15	<b>Podcasting Techno Culture: Electronic Germany (live)</b> mit <i>Jam El Mar</i>	<b>Augmented Reality - Die Zukunft digitaler Kommunikation</b>	<b>Virtual Clubs &amp; Social VR mit Hilfe von Machine Learning</b>
16:30	<i>Christian Arndt, Local Media &amp; Stefan Müller, Hessischer Rundfunk</i>	<i>Ingmar Boos, Boos &amp; Schulz Design-agentur</i>	<i>Cyrl Tuschi, VONDERLAND</i>
16:45	<b>Kaffeepause</b>		
17:00	2 Speaker Corners		
17:15	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Corner 1: Illustration in der digitalen, visuellen Kommunikation</b> <i>Svetlana Jakel, kombinatrotweiss</i></li> <li><b>Risikomanagement in der Kreativwirtschaft</b> <i>Matthias Behrendt, MANUFIN</i></li> <li><b>Corner 2: Relevante Kommunikationsinterventionen für kleine &amp; große Budgets</b> <i>Lutz Jahnke, jahnkedesign</i></li> </ul>		
17:30	<b>Robert Johnson Theorie:</b>		
17:45	<i>Dieter Meier, Yello, im Gespräch mit Klaus Walter, Musikjournalist</i>		
19:00	<b>Get-Together und Ausklang bis 20 Uhr</b>		